

CSG Völkerballturnier 2023

Anmeldung an: Michael Bettermann: michael.bettermann@uni-bayreuth.de

- Kostüme erwünscht, nicht erforderlich
- König*In muss eine Krone tragen (Keine Grenzen bei Art und Aussehen)
- Hallenschuhe (mit heller Sohle) sind erforderlich
- Getränke sind im Innenraum der Halle verboten (Ausnahme: Wasser in Plastikflaschen)
- Für Unfälle und Schäden wird keine Haftung übernommen (bitte Haftungsausschluss unterschreiben)
- Ein Team besteht aus 6 Spielern plus König*In, Auswechsellspieler sind möglich, Wechsel jedoch nur nach einem Spiel
- In jeder Mannschaft muss mindestens eine Frau spielen

Vor Beginn eines Spiels wählt jede Mannschaft eine(n) König*In, welche(r) sich zu Beginn des Spiels in der Außenhälfte der gegnerischen Mannschaft aufhält. Normale Spieler*Innen haben ein Leben, König*Innen besitzen 3 Leben.

Zu Beginn gibt es Schiedsrichterball. Die Mannschaft, welche den Ball ergattert, passt ihn einmalig zum/zur König*In und zurück ins Innenfeld. Somit ist der Ball heiß und das Gemetzel beginnt. Wird eine Person im Innenfeld von einem gegnerischen (heißen) Wurf-Ball getroffen und weder sie, noch ein Mitspieler kann den Ball vor Bodenberührung fangen, so muss sie in ihr Außenfeld. Wurde die Person von einem im Außenfeld stehenden Gegenspieler getroffen, so darf dieser Gegenspieler einmalig (sofern nicht König*In) in das Innenfeld seiner Mannschaft zurückkehren. Personen im Außenfeld können nicht abgeworfen werden. Ist es einem/einer Spieler*In möglich, einen Wurf-Ball der gegnerischen Mannschaft sicher zu fangen, so ist der Werfende raus, sofern sich dieser im Innenfeld befand. Berührt der Ball eine Wand bzw. die Bande, wechselt der Ballbesitz. Bei Übertreten der Spielfeldbegrenzungen (auch bei Treten auf die Linie) durch den Werfenden werden Treffer nicht gewertet und der Ballbesitz wechselt. Es ist jedoch erlaubt, den Ball aus dem gegnerischen Bereich heraus aufzunehmen, solange nicht Übertreten wird. Sind alle auf dem Feld stehenden Spieler*Innen eines Teams getroffen worden, wird das Spiel unterbrochen, Jeweilige Mannschaftskönig*Innen begeben sich nun dorthin und erhalten den Ball. Der/die König*In verlässt das Innenfeld wieder, wenn einer seiner Mitspielenden aus dem Außenfeld einen Gegner getroffen hat und wieder ins Innenfeld zurückkehren darf. Nach jedem Lebensverlust erhält der/die König*In wieder den Ball. Sind seine/ihre Leben verbraucht sind, endet das Spiel. Das Spiel endet ebenfalls

nach einer festgelegten Zeit von 15 min. Die Zeit wird nur in Ausnahmefällen gestoppt, im Normalfall läuft sie bei Unterbrechungen wie Ballbesitzwechseln oder Schiedsrichterball einfach weiter.

Die Sieger werden durch die Anzahl der auf dem Innenfeld stehenden Spieler*Innen plus den Restleben der König*Innen nach Spielende entschieden. Achtung: Taktische Siege sind also theoretisch selbst gegen Teams mit besserer Abwurfquote möglich!

Punktesystem:

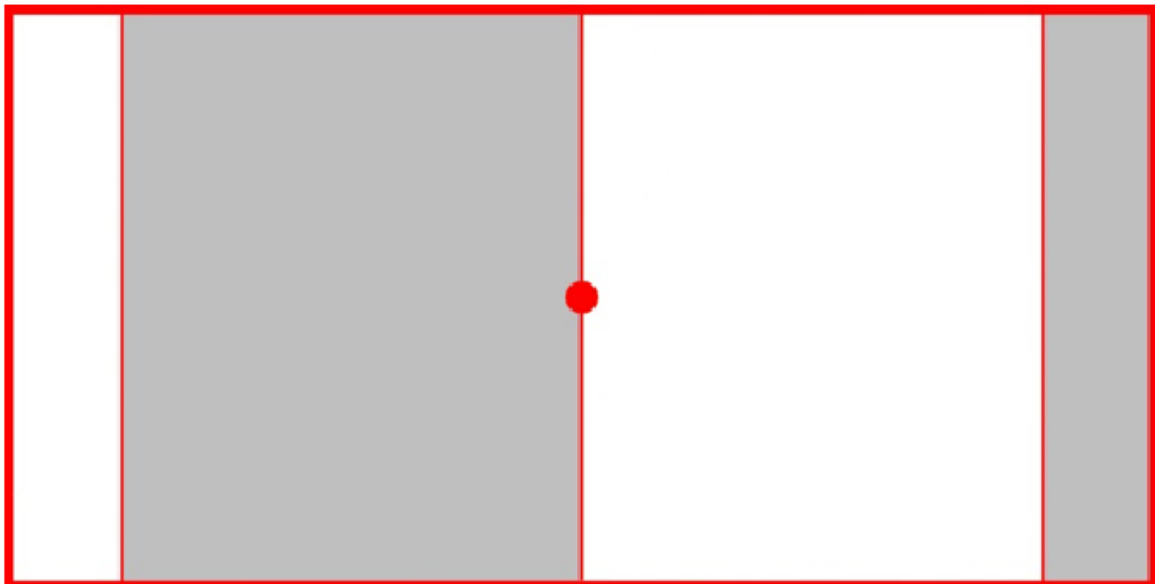
Sieg: 3 Punkte

Unentschieden: 1 Punkt

Niederlage: 0 Punkte

In den Endrunden folgt das bekannte Eliminierungssystem.

Das Spielfeld sieht wie folgt aus:



- Bei Zweifelsfällen gilt die Schiedsrichterentscheidung -